Facilitador(a): ***Ing. Giankaris G. Moreno R., M.Sc.*** Asignatura: ***Arquitectura y Desarrollo de Aplicaciones Web***

Estudiante: Fernando Cutire

Fecha:23/03/2022 Grupo: 1IF141

1. **TÍTULO** **DE LA EXPERIENCIA**: *Glosario de Conceptos Generales y Lectura*
2. **TEMAS:**

*Introducción a la arquitectura y conceptos web.*

1. **OBJETIVO(S):**

*Conocer los conceptos fundamentales empleados en la arquitectura web.*

1. **METODOLOGÍA:**

*Esta actividad consiste en desarrollar un glosario y posteriormente elaborar un mapa conceptual en el que se establezcan relaciones entre todos los conceptos presentes en el glosario. La actividad será individual y deberán subir la misma en la plataforma Teams en la fecha indicada.*

1. *Desarrolle el glosario situando las definiciones dentro del contexto de la arquitectura web.*
2. *Colocar las referencias de donde extrajo la información en formato IEEE (bibliografía) en la sección I de esta guía.*
3. *Al completar esta guía debe subir el archivo en la plataforma Teams dentro del plazo de tiempo indicado en la misma. (Revisar sección Tareas en Teams)*
4. *Realizar la lectura del documento a la Tarea en Teams* ***Conceptos generales de la arquitectura de aplicaciones web****.*
5. *Para la siguiente sesión se hará un conversatorio sobre todo el material de esta guía de actividad.*
6. **PROCEDIMIENTO O ENUNCIADO DE LA EXPERIENCIA:**

*Ordene alfabéticamente y defina cada uno de los conceptos listados en la sección G de esta guía:*

*1. Servidor*

*2. Cliente*

*3. Página web*

*4. Sitio web*

*5. Aplicación web*

6. Navegador

*7. HTTP*

*8. FTP*

*9. SMTP*

*10. Hosting*

*11. Dominio*

*12. URL*

*13. Nodos*

*14. HTML*

*15. CSS*

*16. XML*

*17. Arquitectura web*

*18. DOM*

*19. BOM*

*20. Frontend*

*21. Backend*

*22. Javascript*

*23. PHP*

*24. JSP*

*25. ASP*

1. **RECURSOS:**

*• Diccionario*

*• Medios digitales (enciclopedias, sitios de internert, etc).*

1. **RESULTADOS:**

**Definiciones**

A continuación se presentan definiciones de términos que tienen que ver con la arquitectura web.

1. Aplicación web: El concepto de aplicaciones web está relacionado con el almacenamiento en la nube. Toda la información se guarda de forma permanente en grandes servidores de internet y te envían, a tu dispositivo o equipo, los datos que requieres en ese momento, dejando una copia temporal dentro de tu equipo.

2. Arquitectura web: La arquitectura del sitio web es la planificación y el diseño de los componentes técnicos, funcionales y visuales de un sitio web, antes de que se diseñe, desarrolle e implemente. Es utilizado por diseñadores y desarrolladores de sitios web como un medio para diseñar y desarrollar un sitio web.

3. ASP: ASP significa página de servidor activo. ASP fue desarrollado por Microsoft para permitir a los programadores crear un sitio web dinámico. Es el primer motor de secuencias de comandos del lado del servidor y ahora ha sido reemplazado por ASP.NET. ASP es una página HTML que incluye uno o más scripts.

4. Backend: comprenden los servicios que procesen la lógica empresarial y acceda a otros recursos, como bases de datos, servidores de archivos, servicios en la nube y más. Estos servicios son la columna vertebral de cualquier aplicación y se puede acceder a ellos y utilizarlos no solo desde las aplicaciones de renderizado del lado del servidor, sino también desde las aplicaciones de renderizado del lado del cliente.

5. BOM: El modelo de objetos del navegador (BOM) es una convención específica del navegador que hace referencia a todos los objetos expuestos por el navegador web. Cuando el navegador analiza un documento, crea una colección de objetos que definen el documento y detallan cómo debe mostrarse.

6. Cliente: Un cliente es un ordenador o software que accede a un servidor y recupera servicios especiales o datos de él. Es tarea del cliente estandarizar las solicitudes, transmitirlas al servidor y procesar los datos obtenidos para que puedan visualizarse en un dispositivo de salida como una pantalla.

7. CSS: CSS significa hojas de estilo en cascada. CSS describe cómo se deben mostrar los elementos HTML en la pantalla, el papel o en otros medios

8. DOM: El Modelo de objetos de documento (DOM) es una interfaz de programación para documentos web. Representa la página para que los programas puedan cambiar la estructura, el estilo y el contenido del documento. El DOM representa el documento como nodos y objetos; de esa manera, los lenguajes de programación pueden interactuar con la página.

9. Dominio: Un dominio es el nombre de un sitio web, una URL es cómo encontrar un sitio web y un sitio web es lo que las personas ven e interactúan cuando llegan allí. En otras palabras, cuando compra un dominio, ha comprado el nombre de su sitio, pero aún necesita construir el sitio web.

10. Frontend: El desarrollo web front-end, también conocido como desarrollo del lado del cliente, es la práctica de producir HTML, CSS y JavaScript para un sitio web o una aplicación web para que un usuario pueda verlos e interactuar con ellos directamente. El desafío asociado con el desarrollo de front-end es que las herramientas y técnicas utilizadas para crear el front-end de un sitio web cambian constantemente y, por lo tanto, el desarrollador debe estar constantemente al tanto de cómo se está desarrollando el campo.

11. FTP: El término protocolo de transferencia de archivos (FTP) se refiere a un proceso que implica la transferencia de archivos entre dispositivos a través de una red. El proceso funciona cuando una de las partes permite que otra envíe o reciba archivos a través de Internet.

12. Hosting: el servicio de proporcionar el equipo informático y el software para un sitio web en Internet y ponerlo a disposición de las personas para que lo vean:

13. HTML: HTML (HyperText Markup Language) es el código que se utiliza para estructurar una página web y su contenido. Por ejemplo, el contenido podría estructurarse dentro de un conjunto de párrafos, una lista de puntos con viñetas o utilizando imágenes y tablas de datos. Como sugiere el título, este artículo le dará una comprensión básica de HTML y sus funciones.

14. HTTP: El Protocolo de transferencia de hipertexto (HTTP) es un protocolo de capa de aplicación para transmitir documentos hipermedia, como HTML. Fue diseñado para la comunicación entre navegadores web y servidores web, pero también se puede utilizar para otros fines. HTTP sigue un modelo clásico de cliente-servidor, con un cliente que abre una conexión para realizar una solicitud y luego espera hasta que recibe una respuesta. HTTP es un protocolo sin estado, lo que significa que el servidor no guarda ningún dato (estado) entre dos solicitudes.

15. Javascript: JavaScript es un lenguaje de programación dinámico que se utiliza para el desarrollo web, en aplicaciones web, para el desarrollo de juegos y mucho más. Le permite implementar funciones dinámicas en páginas web que no se pueden hacer solo con HTML y CSS.

16. JSP: Java Server Page (JSP) es una tecnología para controlar el contenido o la apariencia de las páginas web mediante el uso de servlets, pequeños programas que se especifican en la página web y se ejecutan en el servidor web para modificar la página web antes de enviarla al usuario que lo solicitó.

17. Navegador: Un navegador web es un programa que permite ver la información que contiene una página web. El navegador interpreta el código, HTML generalmente, en el que está escrita la página web y lo presenta en pantalla permitiendo al usuario interactuar con su contenido y navegar.

18. Nodos: Un nodo, en informática, es un componente que forma parte de una red. En otras palabras, tanto si se trata de Internet como de Intranet (utilizada en ámbitos cerrados, con acceso limitado a los usuarios autorizados), cada servidor u ordenador constituye un nodo y se encuentra conectado a otro u otros nodos.

19. Página web: Una página web es un documento accesible desde cualquier navegador con acceso a internet, y que puede incluir audio, vídeo, texto y sus diferentes combinaciones.

20. PHP: (PHP: preprocesador de hipertexto) Un lenguaje de secuencias de comandos extremadamente popular que se utiliza para crear páginas web dinámicas. Combinando la sintaxis de los lenguajes C, Java y Perl, el código PHP está incrustado en las páginas HTML para la ejecución del lado del servidor. Se usa comúnmente para extraer datos de una base de datos en el servidor web y presentarlos en la página web.

21. Servidor: Un servidor es un programa o dispositivo informático que proporciona un servicio a otro programa informático y a su usuario, también conocido como cliente. En un centro de datos, la computadora física en la que se ejecuta un programa de servidor también suele denominarse servidor. Esa máquina puede ser un servidor dedicado o puede usarse para otros fines.

22. Sitio web: Un conjunto de páginas de información en Internet sobre un tema en particular, publicado por una sola persona u organización:

23. SMTP: SMTP significa Protocolo simple de transferencia de correo, y es una aplicación utilizada por los servidores de correo para enviar, recibir y/o retransmitir correo saliente entre remitentes y destinatarios de correo electrónico.

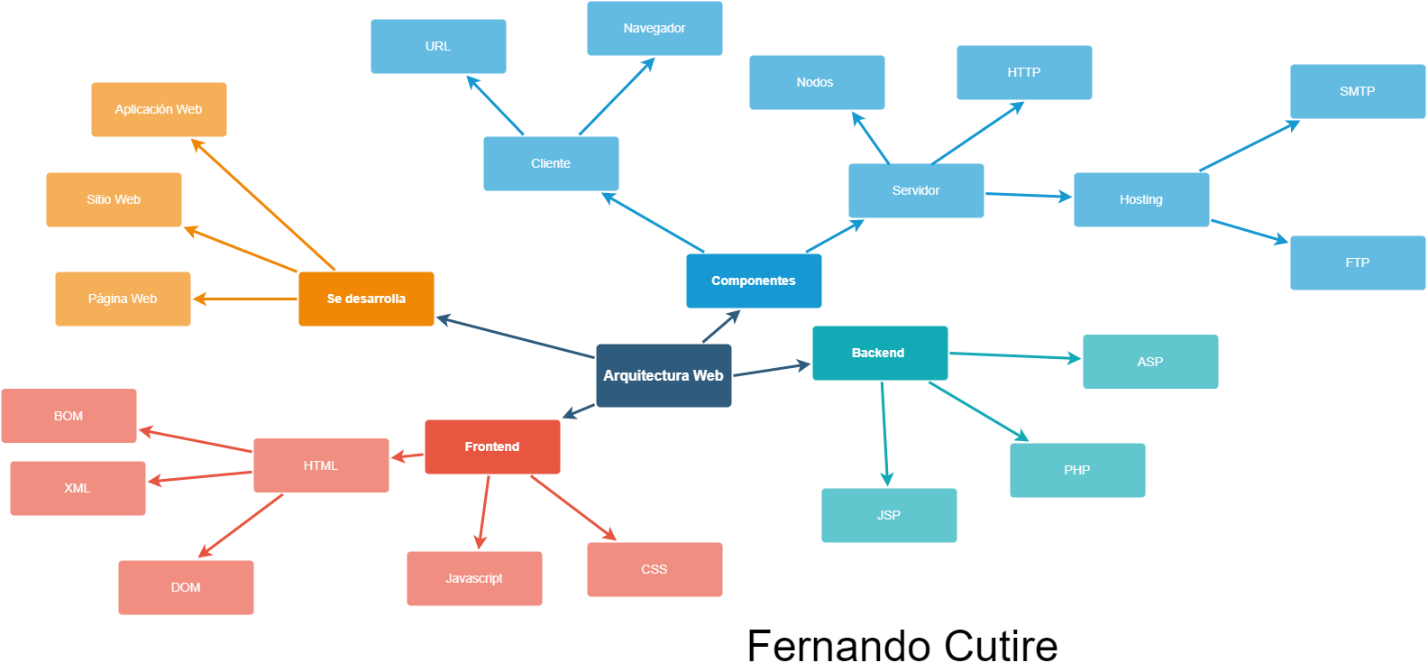
24. URL: URL significa Uniform Resource Locator y es la dirección única y específica que se asigna a cada uno de los recursos disponibles de la World Wide Web para que puedan ser localizados por el navegador y visitados por los usuarios.

25. XML: XML significa "Lenguaje de marcado extensible", un lenguaje de marcado que define un conjunto de reglas de codificación de documentos en un formato que es tanto legible por humanos como por máquinas.

**Mapa Conceptual**

Este mapa conceptual surge como respuesta a la pregunta de relación entre todos los términos definidos en la sección anterior.

Se ha realizado un gran esfuerzo al relacionarlos en una forma de mapa conceptual, ya que muchos términos se relacionan mutuamente.

****

Ver mapa conceptual y descargar imagen [desde [este enlace.](https://drive.google.com/file/d/1a_N_0P76X83ls4kVVpfbRNVN99F-DJMZ/view?usp=sharing)](https://drive.google.com/file/d/1a_N_0P76X83ls4kVVpfbRNVN99F-DJMZ/view?usp=sharing)

1. **CONSIDERACIONES FINALES:**

Dentro del campo de la arquitectura web es importante empezar definiendo los elementos que vamos a emplear durante el curso y a la hora de crear sistemas web.

También esta información recopilada nos sirve al momento de presentar propuestas que incluyan estos términos, podemos incluirlos en la propuesta de nuestro proyecto.

1. **BIBLIOGRAFIA:**

First Name Initial(s) Last Name. “Page Title.” Website Title. Web Address (retrieved Date Accessed).

Techopedia.com. “*What is Website Architecture?*” Techopedia.com. https://www.techopedia.com/definition/30409/website-architecture (Accessed 23 March 2022).

JavatPoint. “What is the full form of ASP”. JavatPoint.com . <https://www.javatpoint.com/asp-full-form> (Accessed 23 March 2022).

Pluralsight. “Frontend vs. backend: what's the difference?”. Pluralsight.com. https://www.pluralsight.com/blog/software-development/front-end-vs-back-end. (Accessed 23 March 2022).

Net-informations. “Browser Object Model”. Net-informations.com. http://net-informations.com/js/iq/bom.htm. (Accessed 23 March 2022).

Ryte Wiki. “Cliente”. es.ryte.com/. <https://es.ryte.com/wiki/Cliente#:~:text=Un%20cliente%20es%20un%20ordenador,de%20salida%20como%20una%20pantalla>. (Accessed 23 March 2022).

MDN. “Introduction to the DOM”. developer.mozilla.org. <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Document_Object_Model/Introduction>. (Accessed 23 March 2022).

domains.google. “Web terms 101”. domains.google. https://domains.google/intl/en\_uk/learn/web-terms-101/#:~:text=A%20domain%20is%20the%20name,to%20build%20the%20website%20itself. (Accessed 23 March 2022).

Frontendmasters. “What Is a Front-End Developer?”. Frontendmasters.com. <https://frontendmasters.com/guides/front-end-handbook/2018/what-is-a-FD.html>. (Accessed 23 March 2022).

MDN. “HTML Basics”. developer.mozilla.org. <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/HTML_basics>. (Accessed 23 March 2022).

MDN. “HTTP”. developer.mozilla.org. <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP> . (Accessed 23 March 2022).

Freecodecamp. “What is JavaScript? A Definition of the JS Programming Language”. Freecodecamp.org. https://www.freecodecamp.org/news/what-is-javascript-definition-of-js/. (Accessed 23 March 2022)

The Server Side. “Java Server Page (JSP)”. Theserverside.com. <https://www.theserverside.com/definition/Java-Server-Page-JSP#:~:text=Java%20Server%20Page%20(JSP)%20is,the%20user%20who%20requested%20it>. (Accessed 23 March 2022).

Euskadi. “Navegadores web”. euskadi.eus. <https://www.euskadi.eus/navegadores-web/web01-a2wz/es/>. (Accessed 23 March 2022).

Definición.de “Definición de Nodo”. Definición.de. https://definicion.de/nodo/. (Accessed 23 March 2022).

Economipedia. “Página web”. Economipedia.com. <https://economipedia.com/definiciones/pagina-web.html>. (Accessed 23 March 2022).

Whatis.techtarget. “What is a Server”. whatis.techtarget.com. https://whatis.techtarget.com/definition/server. (Accessed 23 March 2022).

Cambridge Dictionary. “Website”. dictionary.cambridge.org. <https://dictionary.cambridge.org/dictionary/english/website> (Accessed 23 March 2022).

Edix. “URL”. edix.com. <https://www.edix.com/es/instituto/que-es-url/> . (Accessed 23 March 2022).

Arimetrics. “What is XML”. Arimetrics.com. <https://www.arimetrics.com/en/digital-glossary/xml>. (Accessed 23 March 2022).

Investopedia. “File Transfer Protocol (FTP)”. Investopedia.com. <https://www.investopedia.com/terms/f/ftp-file-transfer-protocol.asp>. (Accessed 23 March 2022).

1. **RÚBRICAS:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aspectos a Evaluar** | **Puntaje Máximo** | **Puntaje Obtenido** |
| Ortografía | **10** |  |
| Orden alfabético | **5** |  |
| Definir los conceptos del glosario dentro del contexto de arquitectura web | **75 (3pts cada definición)** |  |
| Referencias bibliográficas | **10** |  |
| Total | **100** |  |